

DÉFI SUDOKU EN FAMILLE OU ENTRE AMIS

(Pour 2 à 5 joueurs)

OBJECTIF :

- Obtenir le plus haut pointage une fois la grille sudoku complétée.

PRÉPARATION :

- Une grille sudoku 9x9 est requise.
- Déterminer le nombre de participants et l'ordre des joueurs.

RÈGLES :

- Les règles de base du sudoku s'appliquent. Il faut inscrire une fois les chiffres 1 à 9 dans chaque colonne, ligne ou bloc 3x3.
- À tour de rôle, chaque joueur inscrit 1, 2 ou 3 chiffres dans la grille sudoku puis inscrit son pointage.
- Le nombre de chiffres à inscrire à chaque ronde suit la séquence 1, 2, 3, 1, 2, 3, etc.
- Un joueur aura 1, 2 ou 3 minutes pour jouer sa ronde selon qu'il s'agisse d'une ronde à 1, 2 ou 3 chiffres respectivement.
- Seuls les chiffres inscrits durant la période de temps établie compteront.
- L'utilisation de telles limites de temps est optionnelle.
- Un chiffre inscrit dans la grille sudoku vaut sa valeur nominale en points.
- 2 points si un joueur inscrit deux chiffres identiques dans une ronde.
- 3 points si un joueur inscrit trois chiffres identiques dans une ronde.
- 10 points maximum par ronde si un joueur complète une colonne, une ligne ou un bloc 3x3.
- 10 points si un joueur est dans l'impossibilité d'inscrire un chiffre lors de la ronde finale.
- Toujours vérifier le pointage et les chiffres inscrits par les autres joueurs.
- Si une erreur est décelée, le joueur fautif doit corriger son inscription et soustraire 1, 2 ou 3 points de son pointage selon qu'il s'agisse d'une ronde à 1, 2 ou 3 chiffres respectivement.
- À la première ronde, les joueurs #2 à #5 ont un handicap de +4, +6, +8 et +10 respectivement.
- À la ronde finale, durant laquelle la grille sudoku sera complétée, l'ordre des joueurs est déterminé par les pointages (du plus bas au plus haut). L'ordre initial est maintenu pour les joueurs ayant des pointages identiques.

ASTUCES :

- Établissez une stratégie pour chaque ronde.
- Inscrivez des chiffres élevés ou identiques.
- Complétez une colonne, une ligne ou un bloc 3x3.
- Limitez les autres joueurs au minimum de points.

		2				5		
					9		7	
9			1	3				6
Sudoku123.ca								
7								1
	4	6			3	8		
				6	1	4		

LA JEUNE HISTOIRE DU DÉFI SUDOKU EN FAMILLE OU ENTRE AMIS

C'est le premier de l'an 2006. Mon père est assis au salon.

Il tient dans sa main un crayon et contemple une grille sudoku.

Certains des chiffres qu'il inscrit sont évidents, d'autres le sont moins.

Croisant mon regard intéressé, il m'invite à compléter la grille sudoku avec lui.

Ce jour-là, je suis devenu 'sudokiste' en herbe!

Quelques semaines plus tard, je lui envoie un courriel lui proposant un sudoku à deux.

Nous multiplions les courriels pour finalement résoudre le sudoku.

L'expérience fut agréable mais ça manquait de piquant.

Avec son aide, j'ai entrepris l'ébauche de règles additionnelles qui viendraient se greffer aux règles de base du sudoku.

Une fois terminé, le résultat fut fascinant. Nous venions de créer une version collective du sudoku.

Ajoutez-y un brin de compétition et une pincée de stratégie et le tour est joué!

SUDOKU CHALLENGE AMONG FRIENDS AND RELATIVES

(For 2 to 5 players)

OBJECTIVE:

- To obtain the highest score upon completion of the sudoku grid.

PREPARATION:

- A 9x9 sudoku grid is required.
- Determine the number of participants and the players' order.

RULES:

- The basic rules of sudoku apply. You must enter the digits 1 through 9 once in each column, line or 3x3 block.
- In turn, each player enters 1, 2 or 3 digits in the sudoku grid then enters his/her score.
- The number of digits to enter at each round follows the sequence 1, 2, 3, 1, 2, 3, etc.
- A player will have 1, 2 or 3 minutes to play his/her round depending on whether it is a 1, 2, or 3-digit round respectively.
- Only those digits entered during the established time period will count.
- The use of such time limits is optional.
- A digit entered in the sudoku grid is worth its nominal value in points.
- 2 points if a player enters two identical digits during a round.
- 3 points if a player enters three identical digits during a round.
- 10 points maximum per round if a player completes one column, one line or one 3x3 block.
- 10 points if it is impossible for a player to enter a digit during the final round.
- Always verify the score and the digits entered by the other players.
- If an error is detected, the player at fault must correct his/her entry and subtract 1, 2 or 3 points from his/her score depending on whether it is a 1, 2 or 3-digit round respectively.
- On the first round, players #2 to #5 have a handicap of +4, +6, +8 and +10 respectively.
- On the final round, during which the sudoku grid will be completed, the players' order is determined by the scores (from lowest to highest). The initial order is maintained for players having identical scores.

HINTS:

- Establish a strategy for each round.
- Enter high or identical digits.
- Complete a column, a line or a 3x3 block.
- Limit the other players to the minimum of points.

		2				5		
					9		7	
9			1	3				6
Sudoku123.ca								
7								1
	4	6			3	8		
				6	1	4		

THE YOUNG HISTORY OF THE SUDOKU CHALLENGE AMONG FRIENDS AND RELATIVES

It's New Years' Day 2006. My dad is sitting in the living room.

He's holding a pencil and contemplating a sudoku grid.

Some digits he's entering are obvious, others not so obvious.

Noting my interested look, he invites me to complete the sudoku grid with him.

That day, I became a budding 'sudokist'!

A few weeks later, I sent him an e-mail and proposed a sudoku for two.

We multiplied the e-mails to finally resolve the sudoku.

The experience was enjoyable but it lacked a bit of punch.

With his help, I undertook to draft additional rules that would complement the basic rules of sudoku.

Once completed, the result was fascinating. We had just created a collective version of sudoku.

Add to it a bit of competition and a hint of strategy and there you go!